

情報クリエイター学科の「総合選抜」「スポーツ特別選抜」  
におけるプレゼンテーションについて

情報クリエイター学科は、プログラミングあるいはイラスト等の制作に関するプレゼンテーションを行います。これまでの経験や将来の目標を具体的に説明することで興味・関心の強さを示してください。

※プレゼンテーションは3分程度で行ってください。その後、説明に対して質問をします。

※スライドの使用は可とします。説明のための紙資料の持ち込みも可とします。

※プレゼンテーションは、テーマ①あるいはテーマ②のどちらかを選択してください。

テーマ①【プログラミング】

学校や課外活動などで行ったプログラミングが何をどうするためのものであったか、苦勞したことや工夫したこと、感じたことを詳しく説明してください。また、高校でプログラミングの力を高めて、将来的にどのようなプログラミングができるようになりたいかを説明してください。

テーマ②【イラスト等の制作】

学校や家庭などで制作したイラスト等を持ち込み、そのイラスト等を描いた理由や、制作に際して苦勞したことや工夫したこと、感じたことを詳しく説明してください。また、高校でデッサンやコンピュータグラフィックスの制作を学び、将来的にどのようなデザインができるようになりたいかを説明してください。持ち込みのイラストは何枚でも構いません。

(注意) この内容について、場合によっては変更の可能性があります。R9年度生徒募集要項にて確認をしてください。